







**Instrucciones**

Antes de iniciar el juego, lee cuidadosamente las siguientes indicaciones:

1. Se juega con un dado, y pueden participar dos o más personas. Cada jugador o jugadora tendrá su turno y moverá su ficha tantas casillas como puntos marque el dado.
2. Para iniciar el juego, cada persona coloca, en la casilla número 1, una de las fichas que están al final del Libro de alfabetización 2.
3. Si al comienzo del juego, el dado marca 4 puntos, el jugador o jugadora pondrá su ficha en el número 21.
4. Cuando se llegue a una casilla que tenga una oca, contará el mismo número de puntos y avanzará hasta llegar a la casilla correspondiente.
5. Cuando un jugador llegue a la casilla 27, que es el pozo, o a la casilla 35, que es la cárcel, permanecerá en ellas sin derecho a tirar, hasta que otra persona caiga en ellas y lo libere para seguir jugando.
6. El primer jugador o jugadora que llegue a la casilla 50, ganará el juego.

